

# REGULAMIN KONKURSU "WYGRAJ Z LBW"

## § 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

Organizatorem konkursu na projekt gadżetu promocyjnego dla Lubelskiej Biblioteki Wirtualnej jest Koordynator LBW i Rada LBW. Celem Konkursu jest wyłonienie i wytypowanie do ewentualnej realizacji najlepszego projektu gadżetu promocyjnego. Konkurs „Wygraj z LBW” realizowany jest w związku z aktywnością promocyjną LBW mającą na celu umocnienie marki Lubelskiej Biblioteki Wirtualnej i wzrost zainteresowania projektem wśród użytkowników bibliotek cyfrowych.

## § 2. DEFINICJE:

**Organizator** – Koordynator LBW i Rada LBW – rozumiane jako ciała statutowe LBW zdefiniowane przez umowę partnerów założycieli z dnia 1 sierpnia 2015 r.

**Projekt gadżetu** – autorski projekt graficzny dzieła przestrzennego możliwego do wykonania dowolną techniką, jak również projekt wykorzystujący przedmiot codziennego użytku ze zindywidualizowaną i innowacyjną szatą graficzną. Projekt gadżetu powinien zawierać logotyp LBW, logotypy partnerów, a także logotypy instytucji finansujących projekt. Jednak w przypadku gdy charakter lub kształt projektowanego gadżetu (np. jego niewielki rozmiar) nie pozwala na umieszczenie wszystkich logotypów można z nich zrezygnować z wyłączeniem logotypu LBW, którego umieszczenie jest obligatoryjne. Koszt wyprodukowania gadżetu nie powinien przekraczać 30 zł brutto. W przypadku projektu szczególnie nowatorskiego i wartościowego koszt ten może zostać podwyższony.

## § 3. WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

Konkurs ma charakter otwarty i skierowany jest do osób pełnoletnich. Udział w Konkursie jest bezpłatny i dobrowolny. Jeden uczestnik może zgłosić do konkursu dowolną ilość projektów z zastrzeżeniem, że nagrodzony może być tylko jeden projekt. W Konkursie nie mogą brać udziału projekty, które otrzymały nagrody w innych konkursach lub były publikowane w jakiegokolwiek postaci. Uczestnik konkursu oświadcza, że jest wyłącznym posiadaczem osobistych i majątkowych praw autorskich do wysłanego projektu, oraz, że jest on wolny od wad fizycznych i prawnych. Uczestnik zobowiązuje się, że w czasie trwania Konkursu autorskie prawa majątkowe do zgłaszanego projektu nie zostaną przez niego zbyte ani obciążone na rzecz osób trzecich. Zgłoszenie udziału w Konkursie jest jednoznaczne z akceptacją Regulaminu.

#### **§ 4. ZGŁOSZENIE PROJEKTU W KONKURSIE**

Uczestnik Konkursu powinien wypełnić kartę zgłoszeniową dostępną na stronie internetowej Organizatora i przesłać ją na adres mailowy dyrektora merytorycznego WBP im. H. Łopacińskiego Grzegorza Figiela [gfigiel@wbp.lublin.pl](mailto:gfigiel@wbp.lublin.pl). Natomiast projekt (lub projekty) gadżetu opatrzony WYŁĄCZNIE PSEUDONIMEM (tzn. bez danych osobowych) w postaci pliku w formacie PDF (grafika plus ewentualny opis rozwiązań zastosowanych w projekcie) nie przekraczającym 10 MB należy przesłać na adres mailowy koordynatora LBW: [jsawic@wbp.lublin.pl](mailto:jsawic@wbp.lublin.pl) (w tytule wiadomości wystarczy wpisać „Wygraj z LBW”). Termin zgłoszenia projektów mija 19 czerwca 2020 o g. 23.59 r. Jeśli uczestnik decyduje się stworzyć projekt graficzny, który ma być prezentowany na przedmiotach codziennego użytku, to powinien go przedstawić w wizualizacjach zawierających trzy takie przykładowe przedmioty. Z chwilą wysłania Organizatorowi projektu, uczestnik Konkursu udziela Organizatorowi licencji niewyłącznej upoważniającej do nieodpłatnego korzystania z majątkowych praw autorskich we wszystkich celach związanych z Konkursem (informacyjnych, promocyjnych, archiwizacyjnych).

#### **§ 5. TERMINARZ KONKURSU**

Ogłoszenie konkursu: 7 maja 2020 r.

Ostateczny termin składania projektów: 19 czerwca 2020 r.

Uroczyste ogłoszenie wyników konkursu : 6 lipca 2020 r.

Ze względu na epidemię koronawirusa Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminu ogłoszenia wyników.

#### **§ 6. KRYTERIA OCENY**

Podstawowymi kryteriami oceny projektów będzie ich oryginalność, pomysłowość, atrakcyjność, estetyka, a także koszt realizacji, który nie powinien przekraczać kwoty 30 zł za sztukę brutto (z zastrzeżeniem odpowiednich postanowień niniejszego Regulaminu) za sztukę zaprojektowanego gadżetu. Dołączenie przez uczestnika konkursu - do przesłanego projektu - uproszczonej kalkulacji kosztów wykonania gadżetu (takich jak zakup materiałów, robocizna, itp.), będzie podlegało dodatkowej punktacji. Co do zasady premiowane będą projekty obejmujące całość gadżetu (projekt grafiki plus projekt przedmiotu) co nie przekreśla naturalnie szans na wygraną innowacyjnych projektów obejmujących grafikę dostosowaną do przedmiotów codziennego użytku.

#### **§ 7. WYBÓR ZWYCIĘSKIEGO PROJEKTU**

Zwycięski projekt zostanie wybrany przez Organizatora spośród wszystkich prawidłowo nadesłanych projektów w oparciu o kryteria przedstawione w 6 §. Choć nagrodę główną określoną w §8 może otrzymać tylko jeden projekt, to Organizator może uhonorować inne projekty wyróżnieniem oraz nagrodami rzeczowymi. Organizator może również nie wytypować zwycięskiego projektu co oznacza rezygnację z przyznanej nagrody i realizacji projektu. Informacje o wynikach Konkursu zostaną opublikowane na stronie Lubelskiej Biblioteki Wirtualnej, jej profilu Facebookowym a także na stronach FB partnerów projektu. Od wyników Konkursu ogłoszonych przez Organizatora nie przysługuje odwołanie.

## **§ 8. NAGRODA**

Nagrodę w Konkursie stanowi nagroda pieniężna w wysokości 1500 zł netto przyznana autorowi zwycięskiego projektu oraz możliwość realizacji projektu w określonym terminie. Nagroda pieniężna zostanie wypłacona zwycięzcy konkursu przelewem na wskazany przez niego rachunek bankowy, po zawarciu umowy o przeniesienie całości autorskich praw majątkowych do nagrodzonego Projektu graficznego w terminie 14 dni od dnia zawarcia Umowy.

## **§ 9. UMOWA O PRZENIESIENIE AUTORSKICH PRAW MAJĄTKOWYCH**

W terminie 7 dni roboczych od dnia ogłoszenia wyników Konkursu pomiędzy Zwycięzcą Konkursu a Organizatorem zostanie zawarta umowa o przeniesienie całości autorskich praw majątkowych do nagrodzonego projektu graficznego. W przypadku nieprzystąpienia do zawarcia Umowy przez Laureata, Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania nagrody projektowi innego autora.

## **§ 10. PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH**

W toku konkursu dane osobowe przetwarzane są zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) oraz Ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych.

Przed przystąpieniem do konkursu należy zapoznać się z obowiązkiem informacyjnym przedstawionym poniżej.

### **Obowiązek informacyjny:**

#### **Tożsamość Administratora:**

Administratorem danych osobowych jest Wojewódzka Biblioteka Publiczna im. H. Łopacińskiego w Lublinie, który przetwarza dane osobowe w ramach projektu Lubelska Biblioteka Wirtualna.

#### **Dane kontaktowe Administratora:**

Z Administratorem można skontaktować się poprzez:

- adres mailowy: [info@wbp.lublin.pl](mailto:info@wbp.lublin.pl) lub [iodo@wbp.lublin.pl](mailto:iodo@wbp.lublin.pl).
- kontakt telefoniczny: 81 52 87 400 lub 663 762 223,
- pisemnie na adres: ul. Narutowicza 4, 20-950 Lublin.

### **Inspektor Ochrony Danych Osobowych:**

Z ustanowionym Inspektorem Ochrony Danych Osobowych można kontaktować się we wszystkich sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych, w szczególności,

w zakresie korzystania z praw związanych z ich przetwarzaniem poprzez adres mailowy inspektora – [iodo@wbp.lublin.pl](mailto:iodo@wbp.lublin.pl) lub na adres siedziby Administratora.

### **Cele przetwarzania i podstawa prawna:**

Pani/Pana dane osobowe będą przetwarzane w celu organizacji i realizacji konkursu „Wygraj z LBW”.

Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest art. 6 ust. 1 lit e) RODO w zw. z art. 4 ust. 2 ustawy z dnia 27 czerwca 1997 r. o bibliotekach [prowadzenie działalności edukacyjnej, popularyzatorskiej, a w konsekwencji realizacja interesu publicznego].

### **Zakres danych:**

Administrator przetwarza następujący zakres danych Uczestnika: imię i nazwisko, data urodzenia, numer telefonu kontaktowego, e-mail, pseudonim uczestnika.

### **Odbiorca danych/Przekazanie danych:**

Do przetwarzania danych osobowych dopuszczone są podmioty i osoby uprawnione na podstawie właściwej podstawy prawnej.

Pani/Pana dane mogą być przekazane partnerom projektu Lubelskiej Biblioteki Wirtualnej tylko w przypadku, gdy ma to na celu realizację konkursu lub innym podmiotom, na podstawie obowiązujących przepisów prawnych.

Dane Laureata Konkursu takie jak, imię i nazwisko mogą być opublikowane na stronach internetowych Biblioteki i partnerów uczestniczących w projekcie LBW, na stronach społecznościowych, takich jak Facebook oraz w mediach (prasa, radio, telewizja).

### **Okres przechowywania danych:**

Pani/Pana dane osobowe będą przetwarzane przez okres realizacji konkursu, począwszy od dnia złożenia aplikacji przez Uczestnika. Następnie, dane będą przetwarzane przez okres wymagany do rozliczenia środków wydatkowanych na pokrycie kosztów konkursu „Wygraj z LBW” lub Projektu „Lubelskiej Biblioteki Wirtualnej”. Ponadto, dane będą przetwarzane w okresie przewidzianym dla archiwizacji dokumentów wchodzących do narodowego zasobu archiwalnego.

### **Informacja o dowolności lub obowiązku podania danych:**

Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże niezbędne do wzięcia udziału w konkursie.

### **Prawo Podmiotów danych:**

Przysługuje Pani/Panu prawo dostępu do swoich danych osobowych, żądania ich sprostowania (poprawienia) lub uzupełnienia swoich danych osobowych, sprzeciwu, usunięcia po upływie wskazanych okresów lub ograniczenia przetwarzania.

Powyższe uprawnienia przysługują w zakresie określonym w art. 15 – 23 RODO.

W celu realizacji uprawnień prosimy o kontakt z Inspektorem Ochrony Danych Osobowych.

### **Prawo zgłoszenia do organu nadzorczego:**

Przysługuje Pani/Panu również prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego zajmującego się ochroną danych osobowych.

#### Dane kontaktowe:

Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych (PUODO)

ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa

Przed złożeniem skargi zachęcamy do kontaktu z ustanowionym Inspektorem Ochrony Danych Osobowych.

### **Szczegółowe informacje:**

Szczegółowe informacje dotyczące zasad przetwarzania danych osobowych są dostępne na stronie internetowej Biblioteki w zakładce: Inspektor Ochrony Danych Osobowych.

## **§ 11. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

Organizator zastrzega sobie prawo zmian postanowień Regulaminu w każdym czasie, przy czym zmiana może nastąpić tylko i wyłącznie z poszanowaniem praw nabytych przez uczestników Konkursu.